

Objet: 🎮 GAME ! Les étudiants de l'ECV lancent leur jeu vidéo AHMES sur Itch.io

Date: vendredi 18 septembre 2020 à 09:25:00 heure d'été d'Europe centrale

De: Nadia BAHHAR-ALVES

À: Nadia BAHHAR-ALVES

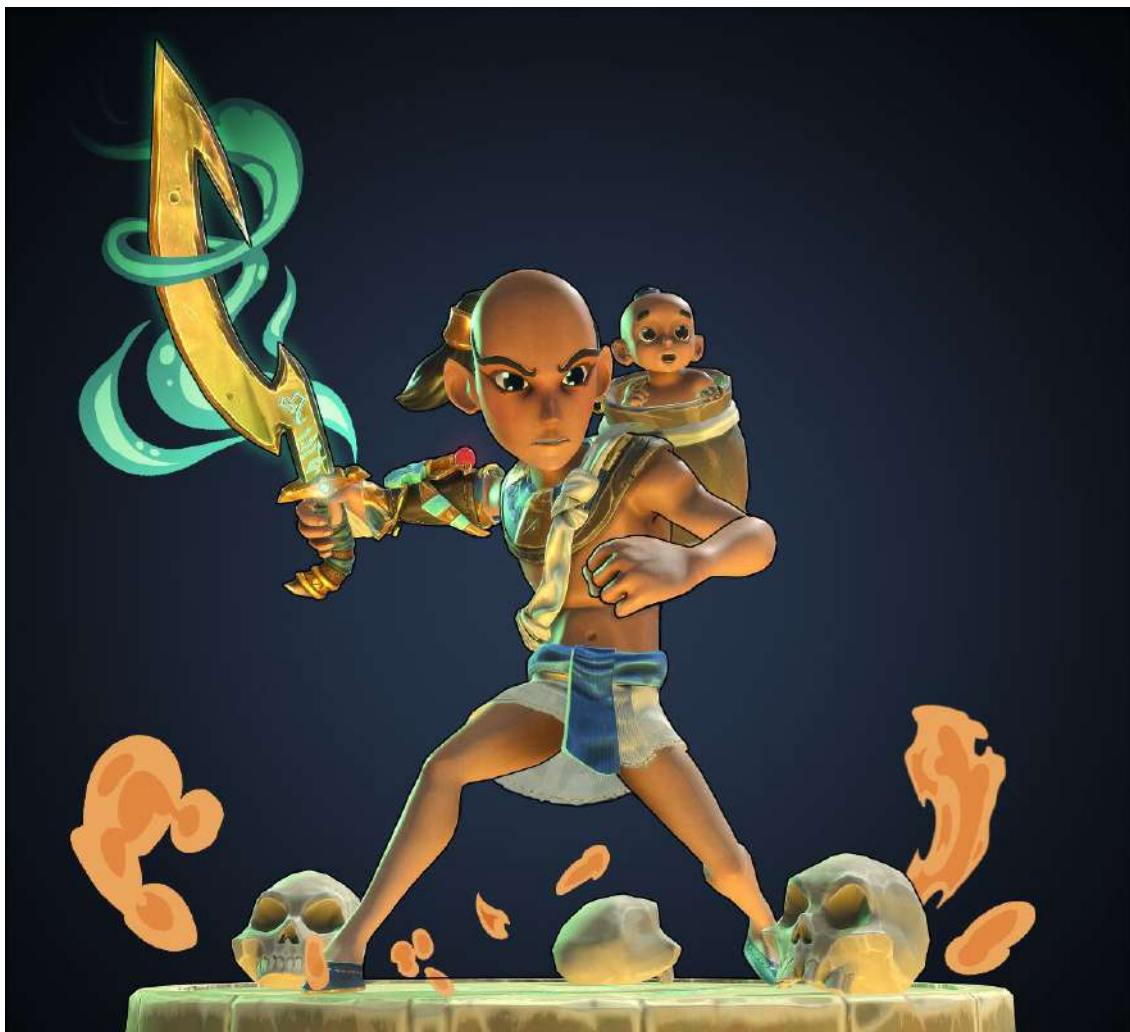



Communiqué de presse

18 septembre 2020

#JeuVideo

**Lancement officiel du jeu "AHMES" créé par les
étudiants de l'ECV Bordeaux**





Dans le cadre de leur dernière année de Mastère Game à l'ECV, les étudiants basés sur le campus de Bordeaux ont réalisé un jeu vidéo lancé aujourd'hui, 18 septembre, sur le site itch.io : "AHMES".

Réalisé par 20 étudiants organisés en studio pour leur projet de fin d'études, ce jeu sur PC a été conçu pendant près de 6 mois et est téléchargeable gratuitement sur le compte ecv-game.itch.io.

Inspiré de la mythologie égyptienne, il propose aux joueurs et joueuses de vivre une expérience unique en incarnant un personnage, Ahmes, qui mène une quête tout au long des différents niveaux du jeu entièrement créé par les étudiants.

Dans un univers égyptien antique, Ahmes et son petit frère Akil sont orphelins et vivent une vie simple. Mais un jour, les gardes royaux arrivent par surprise et les attaquent puis jettent Akil dans le Nil. Ahmes se précipite immédiatement pour sauver son frère lorsqu'une main géante émerge de l'eau et prend Akil pour le faire couler au fond du fleuve.

Dés lors, Ahmes n'aura de cesse de vouloir sauver son frère et décide de partir le récupérer des enfers, combattant des adversaires impitoyables, tout au long de son périple.

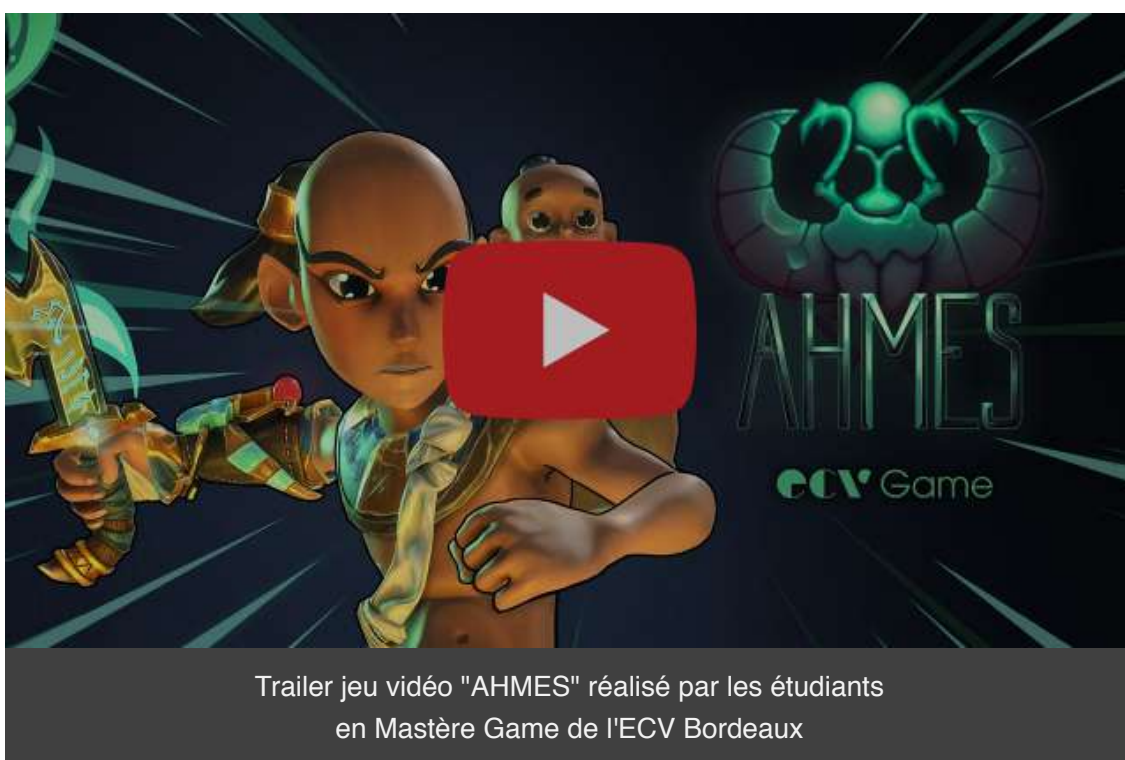


Ce jeu imaginé et conçu par les étudiants de l'ECV Bordeaux n'est pas sans

rappeler quelques références incontournables de l'univers du Game tels que "La Divine comédie de Dante", "Hellblade" ou encore " Necropolis" et "Zelda ocarina of time".

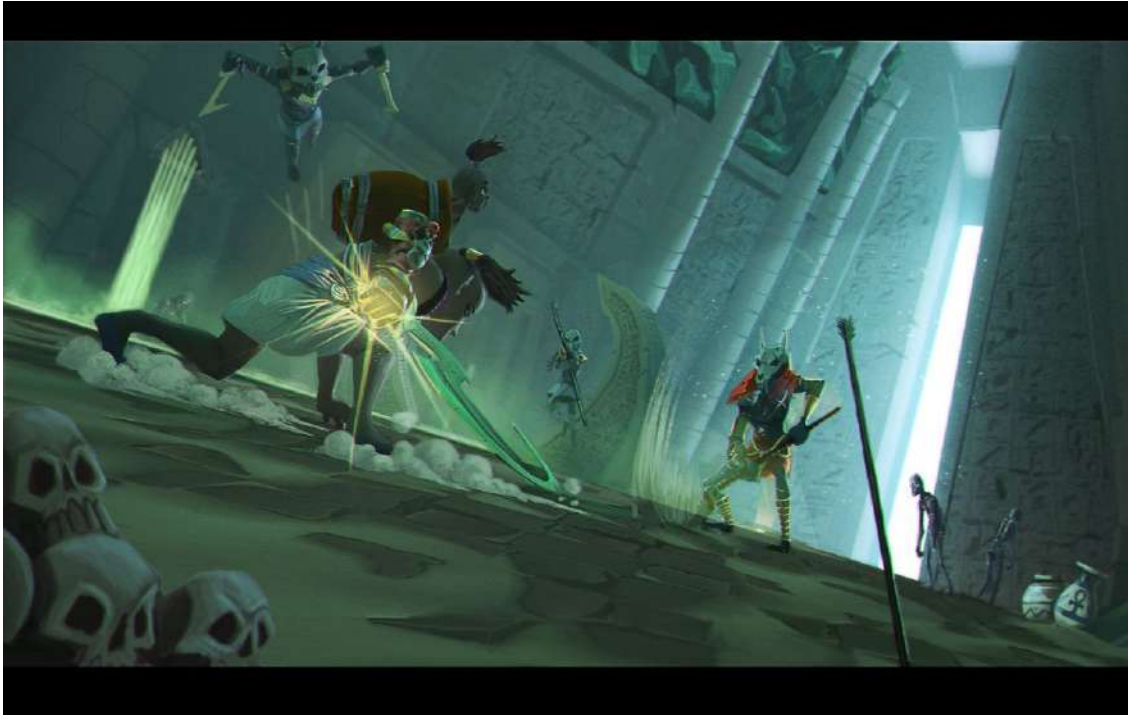
Pour ce projet de fin d'année, les vingt étudiants, encadrés par l'équipe pédagogique de l'école, ont nommé Ambre May comme cheffe de projet pour piloter le processus de création : organisation, narration, direction artistique, gameplay, character design, environnement design, technique 3D ...

Le jeu "AHMES" a été présenté en playtest début septembre à un jury composé d'experts professionnels reconnus du secteur et qui était également en charge d'évaluer leur production.



"L'équipe pédagogique est très contente de la qualité du jeu, du travail effectué et du professionnalisme dont les étudiants ont fait preuve qui ont été largement salués par les membres du jury" - Alex Baduel, Responsable Pédagogique des Mastères ECV Animation & Game.

L'ensemble du jury a été impressionné par la richesse de l'environnement, l'organisation de l'équipe, l'intelligence des process et n'avait qu'un mot pour la tech art : "wow".



Équipe des étudiants ECV Bordeaux Game :

- Ambre May : Producer, Narrative Design, Level Design
- Nicolas Beele : Directeur Artistique, Level Art, Modeling 3D, Texturing 3D
- Rémi Lamothe : Directeur Artistique, Storyboard, Concept Art
- Elie Servantie : Lead Tech Artist, Assistant Producer
- Jonathan Locci : Lead Animateur 3D, Character Artist (Concept)
- Charles-Antoine Lerein : Lead Character artist (Concept/3D), Modeling 3D, Texturing
- Thibault Lesenechal : Narrative Design, 3D Artist, Intégration, Animation
- Even Merle : Concept Artist, Ui Designer, Sound Designer
- Qinlun Huang : Fx Artist, Lighting Artist
- Sonia M'Hamdi : Character Artist (Concept/3D), Intégration, Animation
- Valentin Saura : 3d Modeling, Game Design, Animation 3D
- Marie Guffroy : Lighting Artist, FX Artist, 3D modeling
- André Dufour : Concept Artist, Texture Artist
- Thibaut Jouet : Shader Artist, Texture Artist, Level Art
- Léa Sorribes : Narrative Design, 3D Artist
- Maixent Lataste : Character Artist (Concept/3D), Animation 3D, Concept Artist
- Alizé Giraud : Concept artist, 2D Artist
- Vincent Duong : FX Artist, Game Design
- Benjamin Perriquet : Character Artist (Concept/3D), Sound Design
- Alexandre Boisbelet : Concept Artist, Level Design, Level Artist

Composition du jury :

- Alex Lutz - Ubisoft Bordeaux - Associate Lead Artist
- Jérôme Antona - Big ben - Production Manager
- Loïc Paulus - Asobo - Character Modeler



A propos de l'ECV – Creative Schools & Community

Créée en 1984, elle fait partie des grandes écoles d'art et de design en France, elle oeuvre depuis plus de 30 ans à former et à accompagner les talents créatifs de demain. L'ECV est présente sur 5 campus situés au coeur de villes dynamiques et culturellement riches : Paris, Bordeaux, Nantes, Lille et Aix-en-Provence. Ces écoles forment chaque année 2500 étudiants inscrits en Bachelor et en Mastères des 3 cursus proposés : Design (graphisme et publicité), Animation (cinéma d'animation et game design) et Digital (webdesign, UX, webmarketing, développement). Le diplôme délivré par l'ECV est certifié Niveau I (Bac+5) au Répertoire National des Certifications Professionnelles (RNCP). L'enseignement est assuré par 200 professeurs titulaires et plus de 300 intervenants extérieurs professionnels reconnus et distingués dans leur domaine. Ce lien étroit avec le milieu professionnel permet aux étudiants de travailler régulièrement sur des projets avec des entreprises partenaires (EDF, Ubisoft, Decathlon...) et de faciliter leur recherche de stages. De multiples opportunités à l'international sont offertes par l'ECV aux étudiants (programmes d'échanges Erasmus, doubles diplômes à New York et Sydney...) qui bénéficient d'une formation tournée vers le monde et en phase avec les évolutions des métiers. La réussite professionnelle de ses Alumni en France et à l'étranger en est la plus belle illustration.

Pour plus d'informations sur l'ECV : <https://www.ecv.fr>



CONTACT PRESSE

Nadia Bahhar-Alves - Responsable Communication Externe et Relations Publiques
mail : nadia.bahhar@ad-education.com - Tél. + 33 6 68 83 68 43

Copyright ©

ECV, Creative Schools & Community, All rights reserved.

www.ecv.fr



This email was sent to nadia.bahharalves@ad-education.com

[why did I get this?](#) [unsubscribe from this list](#) [update subscription preferences](#)

AD EDUCATION · Ad Education · 18 Avenue De La Motte-Picquet, 7E ARRONDISSEMENT · PARIS 75007 · France

